

LE CNAM MAG' #2

L'innovation numérique

Ce deuxième numéro du cnam mag' met en avant l'impérieuse nécessité d'accompagner, ou mieux, de contribuer à la transformation de notre société. Transformer les parcours professionnels de nos concitoyens, transformer les territoires pour lutter contre le nouvel égoïsme que dénonce Laurent Davezies ou transformer les objets à l'image du Cray-2 illustré par Josef Schovanec.

Le cnam mag' met aussi en avant les transformations numériques à travers l'intervention de la secrétaire d'État Axelle Lemaire. Le numérique bouscule en effet notre quotidien car les jeux vidéos sont et seront partout et que, comme le montre Stéphane Natkin, nos publics se transforment profondément. Quelle plus belle démonstration de l'engagement du Cnam que celui d'être en définitive capable de transformer les vies? Merci à Philippe Arraou que de raconter l'avant et l'après son passage au Cnam. Nous sommes collectivement fiers de ce parcours de réussite, qui débouche sur la présidence du Conseil supérieur de l'ordre des experts-comptables. Une ambition fructueuse comme celle de très nombreux de nos auditeurs.



N'hésitez pas à nous faire part de vos remarques et suggestions en nous écrivant à l'adresse suivante:
redaction.lecnammag@cnam.fr.





11 juin 2015

JE M'ABONNE

Retrouvez tous les numéros:

LE CNAM MAG' #9

Société numérique, société inclusive ?

LE CNAM MAG' #8

Les Big Data

LE CNAM MAG' #7

La validation des acquis de l'expérience

LE CNAM MAG' #6

Les jeux vidéo

LE CNAM MAG' #5

Le Cnam se mobilise pour les migrants.

LE CNAM MAG' #4

Comment travaillera-t-on demain ?

LE CNAM MAG' #3

Le développement durable

LE CNAM MAG' #2

L'innovation numérique

CNAM MAG'#1

Le compte personnel de formation

Vous souhaitez recevoir régulièrement le magazine ?

Prénom

Nom

Fonction

Organisme / entreprise

Adresse postale

Code postal

Ville

Adresse mél

souhaite recevoir un exemplaire du cnam mag'

- oui
 non

souhaite être tenu informé(e) des actualités du Cnam

- oui
 non

Champ pour les robots. Si vous êtes humains, merci de le laisser vide.