

Conservatoire National des arts et métiers

Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Corps : IGE
Nature du concours : externe
Branche d'activité professionnelle (BAP) : E
Famille professionnelle : Informatique, Statistiques et Calcul scientifique
Emploi-type : Ingénieur-e en ingénierie logicielle
Nombre de postes offerts : 1
Localisation du poste : CNAM – 292 rue Saint-Martin, 75003 Paris.
Inscription sur internet : www.education.gouv.fr/personnel/itrf du mardi 2 avril à 12h au mardi 30 avril 2019 à 12h, cachet de la poste faisant foi (sous réserve de confirmation au Journal officiel)

Définition et principales caractéristiques de l'emploi type sur internet :

<https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/referens/>

N.B. / La fiche de poste devra tenir compte, le cas échéant, du handicap de la personne recrutée et préciser les modalités d'aménagement du poste si nécessaire.

Mission

Participer à une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels : analyse, développement, qualification, intégration, déploiement dans le respect du cahier des charges, des normes et des règles de sécurité ; assumer des responsabilités de gestion de projet pour la ou les phases prises en charge

Activités principales

Conditions particulières d'exercice

- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre)
Contribuer à la mise en place et au respect des dispositions qualité et des normes
- Animer et encadrer éventuellement une équipe
- Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles
- Développement
- Modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle
- Développer et tester les objets et composants
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Qualification
- Élaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques Intégration
- Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production
- Déploiement
- Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions
- Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs
- Concevoir les actions de formation techniques et fonctionnelles

Compétences principales

Connaissances

- Méthodologie de conduite de projet (Connaissance approfondie)
- Génie logiciel (connaissance approfondie)
- Méthodes de modélisation et de développement (connaissance approfondie)
- Méthodes d'analyse et de conception
- Méthodes de mise en production
- Protocoles de communication
- Méthodologie de tests
- Framework
- Langage de programmation
- Référentiel des bonnes pratiques
- Sécurité des systèmes d'information et de communication
- Anglais technique

Compétences opérationnelles

- Piloter un projet
- Appliquer les techniques du domaine
- Effectuer une analyse de besoins
- Packager une application (maîtrise)
- Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests (maîtrise)
- Appliquer les procédures d'assurance qualité
- Appliquer les normes, procédures et règles
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
- Animer une réunion

Compétences comportementales

Tendances d'évolution

- Sens de l'organisation
- Rigueur / Fiabilité
- Capacité de conceptualisation

Diplôme réglementaire exigé

Licence (ou diplôme équivalent de niveau II)