

MCF - Jeux et Media Interactifs

Etablissement : Conservatoire national des arts et métiers	Poste n° MCF 0225
---	--------------------------

Corps :	MCF	Article de référence : 26-1
Section(s) CNU :	27	
Localisation	CNAM PARIS	
Etat du poste :	vacant	

Le Conservatoire national des arts et métiers (Cnam) est un établissement public à caractère scientifique, culturel et professionnel doté d'un statut de « grand établissement ». Le décret de 1988 relatif au Cnam, modifié en novembre 2009, affirme en son article premier l'existence d'un Cnam en réseau, dont le siège est à Paris. En effet, ses formations professionnelles déployées dans l'ensemble des régions métropolitaines y compris la région francilienne, dans les outre-mer et dans des centres à l'étranger, ses activités de recherche au sein d'équipes reconnues par l'AERES dans le cadre de programmes de recherche technologique et partenariale ou sous la forme de prestations d'essais et de conseil, sa mission de diffusion de la culture scientifique et technique, constituent sa particularité.

La diversité et la richesse des équipes du Cnam dotent l'établissement d'un spectre large de compétences, couvrant pratiquement tous les champs professionnels, des sciences de l'ingénieur aux domaines de l'économie, de la gestion et des sciences sociales.

Les missions spécifiques dévolues aux enseignants-chercheurs du Cnam sont les suivantes :

- prise en compte des besoins des territoires dans l'organisation et les contenus de l'offre de formation,
- prise en compte et suivi des besoins exprimés par les publics de la formation professionnelle sur l'ensemble du territoire,
- contribution à la mise en œuvre, dans le cadre d'une contractualisation siège-centres, d'une stratégie permettant au Cnam d'installer, de manière intégrée, son identité sur le territoire national,
- mission nationale de coordination des équipes pédagogiques et participation au suivi du déploiement de l'offre de formation et au bon déroulement des enseignements et de leur qualité,
- Possibilité d'assurer des enseignements et de participer à diverses activités liées au statut d'enseignant sur l'ensemble du territoire
- Participation à la mise en œuvre d'une offre de formation à distance pour l'ensemble des centres, métropolitains, ultra-marins et étrangers.

Profil enseignement :	<p>La personne recrutée devra enseigner dans le cadre du Master « Jeux et Media Interactifs », la formation d'ingénieur « Sciences et Technologie des Media Numériques », dans le Mastère de la conférence des Grandes écoles « Jeux vidéos et Transmedia ». Les cours ont lieu principalement à Paris, ainsi qu'à Saint Denis, à Angoulême et à Toulon. Une expérience des différents cadre de formation du Cnam (Formation continue en cours du soir, apprentissage et formation initiale) sera appréciée. La personne recrutée participera aux jurys d'entrée, de sortie et de projets et aura la responsabilité d'unités d'enseignement, de tutorat et de suivi d'apprentis.</p> <p>Elle devra avoir une connaissance théorique et une réelle expérience pratique (industrielle ou de conduite de projet d'étudiant ou de recherche) dans un ou plusieurs des domaines suivants:</p> <p>Conception et/ou programmation des jeux vidéo et des media interactifs, architecture pour les media numériques, télévision et cinéma numériques, nouveaux systèmes d'interaction et nouvelles interfaces.</p>
Job profile : brève synthèse de quatre lignes en anglais comprenant les coordonnées de la composante qui publie le poste, le profil du poste (2 lignes max.) et le contact pour envoi de la candidature avec la date limite.	<p>CNAM invites collaboration-minded applicants with qualifications, experience, and demonstrated excellence in one of the following areas: video games, interaction design and techniques, virtual and augmented reality, interactive sound, information visualization. Qualified candidates should have a doctoral degree with a proven commitment to quality teaching at graduate level or professional equivalence in a related field. A successful candidate will be expected to teach theoretical and practical hands-on courses at the undergraduate and graduate level, and to build and lead a team of graduate students in collaborative projects with corporate partnerships.</p>
Equipe :	EPN5 – Département Informatique
Mots-clés enseignement :	programmation, média numériques, jeu vidéo, interaction humain-machine
Profil recherche :	La personne devra s'intégrer dans l'équipe "Média, interaction et mobilité" au sein du groupe de recherche "Interactivité pour

	<p>lire et jouer" (IJ) du CEDRIC.</p> <p>Le groupe IJ développe, avec de nombreux partenaires extérieurs, une recherche portant sur les technologies et les usages de l'interaction médiatisée. Les domaines applicatifs privilégiés sont la lecture et le jeu, au sens large.</p> <p>Le candidat apportera son expertise dans un ou plusieurs des thèmes suivants : Game Design, Jeux sérieux, modélisation du joueur et de l'interacteur, réalité virtuelle et augmentée, visualisation d'information, nouvelles techniques d'interaction. Il participera à la réalisation de contrats de recherche français (ANR, FUI, Feder...) ou européens. Une première expérience dans ce cadre, de préférence internationale, sera donc appréciée.</p>
Laboratoire :	Numéro d'unité : EA4629
Mots-clés recherche :	Jeux vidéo, game design, jeux sérieux, réalité virtuelle et augmentée, visualisation d'information, techniques d'interaction (IHM).
Research fields :	Video games, Game Design, serious Game, information visualization, interaction techniques, virtual and augmented reality.

Informations complémentaires :

Enseignements :	
équipe :	EPN5 – Département Informatique
Lieux d'exercice :	CNAM Paris, Cnam Enjmin (Angoulême et Toulon)
Nom du directeur de l'équipe :	Stéphane Natkin
Téléphone du directeur de l'équipe :	06 84 10 29 42
Email du directeur de l'équipe :	stephane.natkin@lecnam.net

Recherche :	
Lieux d'exercice :	Paris
Nom du directeur du laboratoire :	Pierre Cubaud
Téléphone du directeur du laboratoire:	01 40 27 22 47
Email du directeur du laboratoire :	cubaud@cnam.fr
URL du laboratoire :	http://cedric.cnam.fr
Descriptif du laboratoire :	<p>Fondé en 1988, le CEDRIC regroupe l'ensemble des activités de recherche en informatique, mathématiques appliquées et électronique menées au CNAM et une partie de celles menées à l'Ecole Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise. Les recherches du laboratoire couvrent un large domaine et sont développées autour de sept axes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Systèmes sûrs (groupes CPR et VESPA) - Ingénierie des Systèmes d'Information et de Décision (ISID) - Bases de Données Avancées (Vertigo) - Radiocommunications (LAETITIA) - Médias Interactifs et Mobilité (MIM : groupes SEMpIA et IJ) - Méthodes Statistiques de Data Mining et Apprentissage (MSDMA) - Optimisation Combinatoire (OC)
Fiche AERES du laboratoire :	http://cedric.cnam.fr/index.php/default/page/view?id=5

Descriptif du projet :	http://cedric.cnam.fr/userfiles/file/S2-1-4-CEDRIC-Projet.pdf
------------------------	---

Composition du comité de sélection :

Membres appartenant à l'établissement :			
Nom et prénom	Qualité	Discipline enseignée ou de recherche	
Pierre-Henri CUBAUD	PU	Section 27	
Stéphane NATKIN	PRCM	Section 27	
Tifanie BOUCHARA	MCF	Section 27	
Isabelle BARBET	MCF	Section 16	
Guillaume LEVIEUX	MCF	Section 27	
Jérôme DUPIRE	MCF	Section 27	
Elisabeth METAIS	PU	Section 27	
Membres extérieurs à l'établissement :			
Nom et prénom	Qualité	Discipline enseignée ou de recherche	Etablissement d'affectation
Laurent Stéphane Didier	PU	Section 27	UTL (Toulon)
Anne Gwen Bosser	MCF	Section 27	ENIB
Christian Jacquemin	PU	Section 27	P.11/LIMSI
Emmanuel Pietriga	DR	Informatique	INRIA
Pascal Estrailier	PU	Section 27	Université de la Rochelle
Isis Truck	PU	Section 27	P8
Mathieu Muratet	MCF	Section 27	INSHEA/Lip6
Anastasia Bezerianos	MCF	Section 27	P 11/LRI
Sarah Frdili alaoui	MCF	Section 27	P11/LRI

Président du comité de sélection : **Isis Truck**