

LE CNAM MAG' #6

Les jeux vidéo

À l'occasion d'IndieCade Europe, le festival des jeux vidéo indépendant, accueilli pour sa première édition au Conservatoire national des arts et métiers, le Cnam mag' consacre son dossier Grand angle aux video games, observés sous toutes leurs facettes : interview du créateur d'Assassin's Creed, l'évolution du phénomène des jeux vidéo, le processus de création d'un jeu, l'intérêt des serious games, la place du handicap dans les jeux vidéo, etc...

Avant d'entamer un voyage dans [la très belle exposition Machines à dessiner](#) présentée au Musée des arts et métiers jusqu'au 26 février 2017, découvrez en exclusivité dans le portfolio les secrets de création de son affiche, de l'esquisse à sa mise en couleur.

Qu'il s'agisse de substances ou de comportements, les **addictions** envahissent notre société. Quelles sont leur fonction ? Comment devient-on dépendant ? Quelles sont les substances ou comportements les plus addictifs ? **Ce mois-ci, le Cnam mag' passera les psychotropes au microscope.**

N'hésitez pas à nous faire part de vos remarques et suggestions en nous écrivant à l'adresse suivante:
redaction.lecnammag@cnam.fr



18 novembre 2016

JE M'ABONNE

➡ Retrouvez [les articles du Cnam mag' en ligne](#).

➡ Et si vous souhaitez le recevoir chez vous : [abonnez-vous](#) !